



סנאים שובבים

הרכיבו מסלולים ועזרו לסנאים לאסוף בלוטים במשחק מהנה של זיהוי מספרים ומניה!

מכיל 1 עץ תלת מימדי 1 בסיס לעץ 40 כרטיסיות מסלול ופיקניק 4 שחקני סנאים 1 קוביית משחק

הכנת המשחק

הרכיבו את העץ התלת מימדי ומקומו אותו על לוח המשחק במרכז השולחן.

חברו את 3 שחקני הסנאים למעמדים התואמים שלהם. (ניתן ללחוץ מעט על משטח ישר בכדי שהחלק התחתון יוכנס עד הסוף)



פורו את כל כרטיסיות השבילים הפוכות מסביב לעץ. עם צד המספרים כלפי מעלה.

כל שחקן בוחר לו שחקן סנאי וממקם אותו מתחת לעץ על לוח המשחק במשבצת בצבע המתאים.



1 הטל קובייה

השחקן הצעיר ביותר מתחיל ומטיל את הקובייה. לאחר מכן הוא הופך כרטיסית מסלול עם מספר תואם למספר שהקובייה מורה.



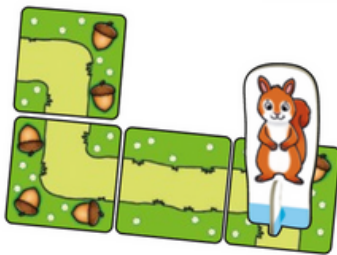
2 בונים מסלול

השחקן לוקח את הכרטיסיה שהפך ומתחיל לבנות את המסלול שלו, הוא מניח אותה צמוד למשבצת הסנאי שלו. לאחר מכן הוא מקדם את שחקן הסנאי שלו ומניח אותו על כרטיסית המסלול שצריך.



כך ממשיכים ומשחקים על פי תור ומרכיבים את המסלולים.

שימו לב: אם המסלול שלכם מתחיל להתנגש במסלול של שחקן אחר או שהוא מגיע לקצה השולחן, תוכלו לקחת רגע ולסדר מחדש את המסלול.



עוד הערה: אם שחקן מטיל קובייה ומגלה שאין יותר את המספר המתאים על השולחן, הוא מפסיד תור והתור עובר לשחקן הבא.

3 סיום המסלול

כאשר שחקן הופך כרטיסיה ומגלה בצדה השני סנאי בפיקניק, אותו סנאי בפיקניק כבר אסף מסלול בלוטים ומסיים את המסלול שלו. השחקן לוקח את כרטיסית הסנאי בפיקניק ומצרף אותה לסוף המסלול בצבע המתאים. שימו לב גם אם זה המסלול של אותו שחקן וגם אם זה מסלול של שחקן אחר הוא מניח את כרטיסית הפיקניק בסוף המסלול התואם.

לאחר שמסלול נסגר לא ניתן לצרף אליו יותר כרטיסיות מסלול. יחד עם זאת, אם לשחקן נסגר המסלול הוא ממשיך להטיל קובייה בתורו. אם יוצא לו להרים כרטיסית מסלול הוא פשוט מוציא אותה מן המשחק, ואם יוצאת לו כרטיסית פיקניק הוא יכול לחסום מסלול של שחקן אחר.



שימו לב: אם הפכתם כרטיסית פיקניק בשלב מוקדם של המשחק, לפני שיש במסלול לפחות 3 כרטיסיות מסלול, הופכים חזרה את כרטיסית הפיקניק ומערבבים את כל הכרטיסיות שבשולחן.

4 המנצח

לאחר שכל המסלולים נסגרים מתחילים לספור כמה בלוטים צבר כל שחקן במסלול שלו. (שימו לב הבלוטים בכרטיסיות הפיקניק אינם נספרים)

השחקן שהשיג הכי הרבה בלוטים הוא המנצח של המשחק.

